

Regulamin VII Mikołajkowego Turnieju w Halówkę o Puchar Burmistrza Wadowic 2025

I. KWESTIE FORMALNE:

1. Organizatorem turnieju jest Wydział Promocji Gminy Wadowice.
2. Celem organizacji turnieju jest zachęcenie do aktywnego spędzania czasu wolnego oraz integracji mieszkańców Gminy Wadowice, dla których pasją jest piłka nożna, jak również wyłonienie najlepszych drużyn amatorskich w halowej piłce nożnej w regionie.
3. Turniej zostanie rozegrany w Hali Sportowej przy Szkole Podstawowej Nr 4 im. Władysława Broniewskiego w Wadowicach w dniach 6-7-8 grudnia 2025 r. Czas rozgrywania turnieju uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.
4. Dla trzech najlepszych drużyn przewidziano nagrody, ufundowane przez sponsorów oraz puchary, ufundowane przez Gminę Wadowice.
5. Wszelkie sporne kwestie w trakcie turnieju rozstrzygają organizatorzy.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy wartościowe i osobiste uczestników turnieju pozostawione na terenie szkoły.
7. **Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie w każdym momencie przed początkiem turnieju.**

II. ZASADY UCZESTNICTWA W TURNIEJU:

1. Zgłoszenia przyjmowane są do 16 listopada br. Termin ten może zostać wydłużony, jeśli nie zgłosi się wystarczająca liczba drużyn bądź skrócony, jeśli wcześniej zgłosi się wystarczająca ilość zespołów. Aby zapisać swój zespół należy wypełnić formularz zgłoszeniowy, umieszczony na stronie www.sport.wadowice.pl pod artykułem <https://sport.wadowice.pl/pilka-nozna/gramy-dla-kubusia-chlopca-ktory-stracil-obie-nozki-by-przezyc/>

2. Liczba drużyn biorących udział w turnieju jest ograniczona. W przeciwieństwie do poprzednich edycji, w turnieju mogą wziąć udział piłkarze i drużyny spoza powiatu wadowickiego. Jeśli jednak do 16 listopada br. zgłosi się większa liczba zespołów, niż wymagana, pierwszeństwo gry w rozgrywkach mają drużyny z Gminy Wadowice (z minimum trzema zawodnikami zameldowanymi lub pochodzącymi z gminy).
3. W turnieju mogą grać zawodnicy urodzeni w 2010 roku i starsi. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać ze sobą zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na udział w zawodach. Każdy z zawodników musi mieć przy sobie dokument tożsamości. W trakcie każdego spotkania do końcowego gwizdka kapitanowie drużyn mogą zgłosić chęć przeprowadzenia konfrontacji.
4. Po zgłoszeniu i zakwalifikowaniu się do turnieju na wskazany adres mailowy przesłany zostanie formularz ze składami, który należy odesłać na adres: turniejmikolajkowy@wadowice.pl. W tytule maila należy napisać: SKŁAD DRUŻYNY (TUTAJ PODAĆ NAZWĘ DRUŻYNY) NA TURNIEJ HALOWY. W formularzu należy podać przynależność klubową danego zawodnika (jeśli występuje), według których zostanie sporządzony ranking, na podstawie którego zespoły zostaną podzielone na koszyki.
5. Drużyna składa się minimalnie z 5, a maksymalnie z 10 zawodników. **Na prośbę drużyny organizator dopuszcza większą liczbę zawodników, z zastrzeżeniem, że nagrody za pierwsze trzy miejsca przygotowane są dla maksymalnie 10 zawodników z każdej drużyny.** Na boisku występuje jednocześnie czterech zawodników w polu plus bramkarz.
6. Każda drużyna najpóźniej na 2 godziny przed pierwszym meczem w turnieju może dokonać dwóch zmian w swoim składzie z zachowaniem ww. punktów regulaminu. Składy zostaną podane do publicznej wiadomości i każdy z kapitanów/kierowników będzie mógł zgłosić zastrzeżenia co do ich zgodności z regulaminem.
7. W turnieju mogą brać udział zespoły niezrzeszone. Każdy zespół musi posiadać nazwę i powinien określić miejscowość, którą reprezentuje (np.

Wadowice, Andrychów). Organizator ma prawo poprosić kapitana zespołu o zmianę nazwy, jeśli budzi jakiegokolwiek kontrowersje.

8. W turnieju mogą brać udział zarówno zawodnicy niezrzeszeni, jak i zrzeszeni w klubach piłkarskich.
9. Zawodnicy uczestniczą w turnieju na własną odpowiedzialność, ubezpieczając się we własnym zakresie.
10. Każdy zawodnik biorący udział w turnieju przed przystąpieniem do gry musi podpisać oświadczenie o stanie zdrowia, zapoznaniu się z regulaminem i zgodzie na przetwarzanie danych osobowych RODO.
11. Opiekunowie oraz kapitanowie drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników przed, w trakcie i po zakończeniu turnieju. W przypadku uszkodzeń mienia obiektu sportowego / hali / zespoły obciążone zostaną kosztami naprawy.
12. Na terenie całego obiektu (Szkoły Podstawowej Nr 4 im. Władysława Broniewskiego w Wadowicach) **obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu.**
13. Za niewłaściwe zachowanie się zawodników, opiekunów drużyn lub trenerów dana drużyna może być wykluczona z rozgrywek – decyzję podejmują sędziowie oraz organizatorzy turnieju.
14. Szczegółową interpretację regulaminu rozgrywek, zgłoszone protesty oraz sprawy nie ujęte w ww. regulaminie pozostawia się w gestii organizatorów.
15. System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.

III. SYSTEM ROZGRYWEK W TURNIEJU GŁÓWNYM:

1. W turnieju głównym wezmą udział 33 zespoły. Drużyny zostaną podzielone na dwie rundy wg rankingu. Pierwsza 18-tka owego rankingu trafiła bezpośrednio do II rundy, która rozpoczyna rywalizację w sobotę, a pozostała 15-tka rozpocznie turniej już w piątek, od I rundy.
2. Ranking powstanie na podstawie dwóch punktacji:

- a) wyników z dotychczasowych sześciu edycji turnieju mikołajkowego o Puchar Burmistrza oraz jednej edycji turnieju mikołajkowego o Puchar Starosty wg zasady: I miejsce w danej edycji – 10 pkt., II miejsce – 9 pkt., III miejsce – 8 pkt., IV miejsce – 7 pkt., V miejsce – 6 pkt., VI miejsce – 5 pkt., VII miejsce – 4 pkt., VIII miejsce – 3 pkt., IX miejsce – 2 pkt., X miejsce – 1 pkt. Jeśli jakiś zespół na przełomie lat zmienił nazwę, ale ma tego samego kapitana i ten sam trzon składu, to uznawany jest jako ta sama drużyna (np. Dzieci Boiska z Choczni zmieniły nazwę na Bar de Prix, a El Bandito na VIP Squad).
- b) Przynależności klubowych poszczególnych zawodników wg zasady: lokalne ligi juniorskie – 1 pkt., B klasa – 2 punkty, A – klasa – 3 punkty, Okręgówka – 4 pkt., V liga – 5 pkt., IV liga – 6 pkt., III liga – 7 pkt. ltd., II liga – 8 pkt., I liga – 9 pkt., ekstraklasa – 10 pkt., lokalne ligi juniorskie – 1 pkt., wojewódzka liga juniorów starszych i młodszych – 4 pkt., Centralna Liga Juniorów – 7 pkt., I liga futsalu – 7 pkt.
- c) Jeśli po zsumowaniu wszystkich punktów minimum dwie drużyny mają tyle samo punktów, pod uwagę brana jest liczba punktów z punktu a, a w dalszej kolejności suma punktów wszystkich zawodników w drużynie, a jeśli nadal jest remis, to wyżej jest drużyna, która pierwsza zgłosiła się do turnieju.
3. W I rundzie 15 zespołów zostanie podzielonych na trzy grupy po 5 zespołów, z których do II rundy awansuje łącznie siedem drużyn, po dwa najlepsze z każdej grupy oraz najlepszy zespół z trzeciego miejsca.
4. W II rundzie weźmie udział 25 drużyn (7 najlepszych z I rundy i 18 bezpośrednio zakwalifikowanych), które zostaną podzielone na pięć grup po 5 zespołów. Do fazy finałowej awansują po dwa najlepsze z każdej grupy.
5. W fazie finałowej wystąpi 10 zespołów, które zostaną podzielone na dwie grupy po pięć zespołów. Do półfinałów awansują po dwa najlepsze zespoły z każdej grupy.

6. W każdej grupie gry systemem każdy z każdym. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za porażkę 0 pkt. W przypadku uzyskania jednakowej ilości punktów przez 2 lub więcej drużyn o miejscu w tabeli decydują kolejno:
 - a) wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy tymi drużynami,
 - b) lepsza różnica bramek z tych spotkań,
 - c) większa ilość bramek z tych spotkań,
 - d) lepsza różnica bramek w całych rozgrywkach,
 - e) większa ilość bramek w całych rozgrywkach,
 - f) rzuty karne, w pierwszej serii 5, a następnie do rozstrzygnięcia.
7. Jeśli w fazie pucharowej padnie remis, sędzia zarządza konkurs rzutów karnych, w pierwszej serii 5, a następnie do rozstrzygnięcia.
8. Terminy spotkań podane w terminarzu są umowne. Po zakończeniu jednego spotkania rozpoczyna się kolejne. Każda z drużyn musi być gotowa do gry minimum 15 minut przed terminem, który będzie podany w terminarzu.

IV. ZASADY UCZESTNICTWA I SYSTEM ROZGRYWEK W TURNIEJU OLDBOJÓW:

1. W Turnieju Pamięci Jana Serwina z udziałem oldbojów obowiązują te same zasady uczestnictwa, z tym że:
 - a) w rozgrywkach mogą grać piłkarze urodzeni nie później niż w 1990 roku,
 - b) w każdej drużynie mogą grać piłkarze, którzy rozegrali chociaż jeden oficjalny mecz w danym klubie (krakowska lub wadowicka liga oldbojów też się do tego zalicza) lub są członkami klubu (członek zarządu, trener seniorów, drużyn młodzieżowych).
 - c) gry systemem każdy z każdym w jednej grupie. Wygrywa ta drużyna, która zgromadzi najwięcej punktów.

V. PRZEPISY GRY W TURNIEJU:

W czasie gry obowiązują przepisy gry w piłkę nożną z tym że:

1. Czas gry.

- a) Czas trwania jednego spotkania: I rundzie – 10 minut, w II rundzie, w turnieju oldbojów i w fazie finałowej – 12 minut.
- b) Ostatnia minuta meczu jest mierzona jako efektywny czas gry, chyba że różnica bramek wynosi więcej niż 2.
- c) Mecz trwa do zakończenia dźwięku syreny. Jeśli dana drużyna zdobędzie bramkę równo z syreną, zostanie ona zaliczona.

2. Stałe fragmenty gry:

- a) Przy stałych fragmentach gry, odległość przeciwnika od piłki winna wynosić przynajmniej 5 metrów,
- b) Po uderzeniu od sufitu, konstrukcji, oświetlenia, itp. będzie zarządzony rzut z autu na wysokości danego zdarzenia, przeciwko drużynie, która dopuściła się przewinienia,
- c) Niedopuszczane są wślizgi kontaktowe zawodników z pola . W przypadku wślizgu kontaktowego sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym. Dopuszczalne są jednak wślizgi bezkontaktowe – wykonane w sytuacji, gdy w obrębie piłki nie znajduje się żaden zawodnik drużyny przeciwnej. W przypadku wślizgów interpretacja zagrania należy wyłącznie do sędziego.
- d) **Wślizg kontaktowy dopuszczalny jest jedynie w sytuacji, gdy bramkarz wykonuje wślizg kontaktowy we własnym polu karnym (wślizg nierozważny, z użyciem nieproporcjonalnej siły będzie przewinieniem). Jeśli wślizg rozpocznie się w polu karnym, a skutek nastąpi poza polem karnym, taki wślizg traktowany będzie jako przewinienie.**

- e) Gra ciałem karana jest rzutem wolnym, ewentualnie rzutem karnym w przypadku przewinienia w polu bramkowym,
- f) Z rozpoczęcia gry bramka może być zdobyta bezpośrednio.
- g) Rzuty z autu wykonuje się nogą z linii bocznej boiska (z miejsca w którym piłka opuściła boisko) lub z za linii bocznej boiska (jeśli rzut z autu wykonywany jest z za linii bocznej boiska piłka musi znajdować się na wysokości miejsca w którym opuściła pole gry, nie może znajdować się dalej niż 0,5 metra od miejsca w którym opuściła boisko).
- h) Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów lub z odległości 10 metrów w przypadku karnego przedłużonego, o którym mowa w punkcie

3. Zmiany:

- a) Ilość zmian zawodników jest dowolna.
- b) Zmiany dokonywane są w sposób lotny przez linię boczną boiska w wyznaczonej strefie zmian, znajdującej się na własnej połowie boiska, w obrębie ławki rezerwowych – najpierw następuje zejście zawodnika z pola gry, a następnie wejście zawodnika do gry.
- c) Na boisku nie może znajdować się więcej niż pięciu zawodników danej drużyny, w przypadku złamania tego przepisu sędzia ukarze zespół grający z dodatkowym zawodnikiem rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. W przypadku gdyby wejście zawodnika na pole gry przerwało korzystną akcję lub miało niesportowy charakter to sędzia ma obowiązek wykluczyć na okres 1 minuty zawodnika zespołu, który dopuścił się przewinienia.

4. Gra bramkarza:

- a) Bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym będącym jednocześnie polem karnym. Bramkarz w polu bramkowym może łapać piłkę w ręce i przetrzymywać ją maksymalnie 5. sekund.

- b) Bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego tylko ręką, po wyjściu piłki poza linię bramkową, bez ograniczenia połowy boiska.
- c) Bramkarz może łapać piłkę zagrana przez współpartnera dowolną częścią ciała powyżej kolana, za wyjątkiem rąk. Za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z odległości 6 metrów.
- d) Bramkarz przy wznowieniu nie może zdobyć bramki bezpośrednio na drużynie przeciwnej (dotyczy autu bramkowego). Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką (wyjątek stanowią bramki samobójcze).
- e) W momencie gdy piłka opuści pole gry poza linię końcową grę wznowić może tylko bramkarz, za wyjątkiem sytuacji gdy zarządzone zostanie rzut różny.
- f) Po wyjściu piłki za linię autową lub bramkową zawodnicy mają 5 sekund na wznowienie gry. Po upływie 5 sekund jest zarządzone rzut wolny pośredni z linii pola autowego lub bramkowego przeciwko drużynie, której zawodnik popełnił przewinienie.
- g) Przy rzucie karnym bramkarz musi stać na linii bramkowej.
- h) Gra z bramkarzem jest dopuszczona na całym boisku, bez ograniczeń.

5. Kary:

- a) **Wszystkie faule (w tym również za zagranie piłki ręką) drużyny popełnione w czasie jednego meczu są sumowane. Faule 1,2,3 karane są rzutami wolnymi bezpośrednimi z miejsca ich popełnienia. 4 i każdy kolejny faul drużyny w połowie, niezależnie od miejsca gdzie został popełniony, karany jest RZUTEM KARNYM PRZEDŁUŻONYM** wykonywanym z tzw. "drugiego punktu karnego" znajdującego się w odległości 10 m na wprost bramki, według poniższych zasad:
 - wyjątkiem jest sytuacja kiedy drużyna posiadająca 3 faule popełni 4 faul we własnym polu karnym – zarządza się wtedy rzut karny z 7 metrów (nie przysługuje drugi rzut karny z 10 metra).

- zawodnik wykonujący rzut karny przedłużony zobowiązany jest oddać strzał bezpośrednio na bramkę rywali.

- sędzia stosując „korzyść” pomimo nie przerwania gry, zalicza przewinienie jako faul podlegający sumowaniu na rzut karny przedłużony.

b) Żółta kartka dla zawodnika oznacza wykluczenie z gry na okres 2 minut.

c) Jeśli za niesportowe zachowanie żółtą kartkę otrzyma kierownik drużyny, trener lub zawodnik z ławki rezerwowych, oznacza to usunięcie jednego zawodnika z pola gry na 2 minuty.

d) Strata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu powoduje anulowanie kary i uzupełnienie składu

(nie dotyczy czerwonej kartki), wg następujących zasad:

- jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę, drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład.

- jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka, to oba zespoły nie uzupełniają składów,

- jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-em zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-em i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika,

- jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka, zespoły nie uzupełniają składów,

- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki.

e) Zawodnik ukarany czerwoną kartką jest wykluczony z gry w danym meczu oraz w następnym meczu w turnieju, a jego drużyna gra w osłabieniu przez okres dwóch minut. Po tym czasie do gry może wejść inny zawodnik.

- f) Na wniosek sędziego w stosunku do ukaranego czerwoną kartką zawodnika organizatorzy turnieju mogą go wykluczyć całkowicie z turnieju.
 - g) Za wysoce niesportowe zachowanie drużyny bądź któregokolwiek z jej członków organizator może wykluczyć drużynę z rozgrywek.
6. Interpretacja przepisów należy do sędziów.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany w przepisach przed początkiem turnieju. Musi jednak poinformować o tym kapitanów wszystkich zespołów.

V. KONTAKT:

1. W razie jakichkolwiek pytań proszę dzwonić na następujący numer telefonu:
512-448-952 lub pisać na adres mailowy: sport@wadowice.pl